

História do H i p e r T e x t o

Vannevar Bush

"As We May Think"

Douglas Engelbart

"Augmenting Human Intellect"

Ted Nelson

"Literary Machines"

Project Xanadu

Zog, Intermedia, Notecards...

Bill Atkinson & Dan Winkler

HyperCard

Guide, Hyperdoc, HyperPAD, Xhelp,
xText, ToolBook, SGML....

WWW (HTML, XML, VRML)

Elementos do H i p e r T e x t o

Nodes

Uma coleção de dados num determinado ponto de uma rede, acessíveis de forma não-linear.

Links e Buttons

Um link é a informação contida em um node que remete o usuário a outro node. O button é sua representação visual.

Trails

Tours

Bookmarks

NODES (1)

Uma coleção de dados relacionados com um tópico específico localizados em um determinado ponto de uma rede ou de um sistema hipertextual.

Diferentes conceitos para diferentes sistemas de hipertexto:

- HyperCard: o node é um Card
- HyperPAD: o node é um Pad
- xText: o node é uma página
- outros: o node é uma tela

Tipos:

- estruturados
- semi-estruturados
- sem estrutura
- context-sensitive
- compostos

NODES (2)

O conteúdo dos nodes pode ser:

- texto (fixo ou com scroll)
- gráfico
- dados “baseados em tempo” (áudio, vídeo, animações)
- pessoas (nº de telefone ou de fax, emails)

Os nodes podem utilizar diferentes metáforas de interface, como uma página de caderno, o painel de um aparelho de vídeo-cassete, um mapa, etc...

LINKS

Um link é a informação contida em um button de um node que remete o usuário a outro node.

- **Ex. em HyperCard**

```
on mouseUp  
  visual effect wipe left  
  go to card id 5241  
end mouseUp
```

- **Ex. em HTML**

```
<A HREF="biblio.html"> ... </A>
```

Tipos de links

- internos
- externos
- uni ou bi-direcionais

BUTTONS

Alguns autores usam os termos buttons e links indiferentemente mas EXISTE uma diferença: o button é a **representação visual** da existência do node.

Pressionando o button o usuário faz o sistema ativar o link.

Tipos de buttons: os mais comuns são apresentados através de mudanças na cor do texto, circulados, sublinhados, transformando o cursor em um apontador quando sobre eles, ou através da combinação de vários destes tipos.

script-files

TRAILS, TOURS & BOOKMARKS

Trails

É a história da navegação, um inventário (ou trilha) dos nodes que o usuário acessou e que podem ser re-acessados a partir desta lista.

Tours

É uma trilha de “demonstração” através da rede de um sistema ou uma trilha que o usuário deseja gravar para repetir, posteriormente.

Bookmarks

Uma ferramenta navegacional que permite marcar e salvar o endereço de um determinado node em particular para depois retornar.